

# Nombres : révisions du lundi 4 au vendredi 8 mai : correctif



## Les nombres décimaux

Ecris les nombres décimaux en supprimant les zéros inutiles :

$$012,750 = 12,75$$

$$0706,050 = 706,05$$

$$40,40 = 40,4$$

$$08,08 = 8,08$$

$$9,900 = 9,9$$

$$64,013 = 64,013$$

$$30,003 = 30,003$$

$$020,307 = 20,307$$

$$004,06 = 4,06$$

$$07,100 = 7,1$$

$$708,090 = 78,09$$

$$0101,1010 = 101,101$$

Complète suivant l'exemple :

<b>78,3</b>	=	<b>78 unités 3 dixièmes</b>	=	<b>783 dixièmes</b>
4,35	=	4 unités 3 dixièmes 5 centièmes	=	435 centièmes
247,58	=	247 unités 5 dixièmes 8 centièmes	=	24 758 centièmes
120,91	=	120 unités 9 dixièmes 1 centième	=	12 091 centièmes
94,021	=	94 unités 2 centièmes 1 millième	=	94 021 millièmes
86,704	=	86 unités 7 dixièmes 4 millièmes	=	86 704 millièmes
0,409	=	0 unité 4 dixièmes 9 millièmes	=	409 millièmes
60,060	=	60 unités 6 centièmes	=	606 centièmes
500,005	=	500 unités 5 millièmes	=	500 005 millièmes

Complète suivant l'exemple :

$$27,236 = (10 \times 2) + (1 \times 7) + (0,1 \times 2) + (0,01 \times 3) + (0,001 \times 6)$$

$$= 20 + 7 + 0,2 + 0,03 + 0,006$$

$$208,04 = (100 \times 2) + (10 \times 0) + (1 \times 8) + (0,1 \times 0) + (0,01 \times 4)$$

$$= 200 + 0 + 8 + 0 + 0,04$$

$$496,738 = (100 \times 4) + (10 \times 9) + (1 \times 6) + (0,1 \times 7) + (0,01 \times 3) + (0,001 \times 8)$$

$$= 400 + 90 + 6 + 0,7 + 0,03 + 0,008$$

$$59,032 = (10 \times 5) + (1 \times 9) + (0,1 \times 0) + (0,01 \times 3) + (0,001 \times 2)$$

$$= 50 + 9 + 0 + 0,03 + 0,002$$

$$687,541 = (100 \times 6) + (10 \times 8) + (1 \times 7) + (0,1 \times 5) + (0,01 \times 4) + (0,001 \times 1)$$

$$= 600 + 80 + 7 + 0,5 + 0,04 + 0,001$$

Observe et complète :

→	0,1	0,2	0,3	0,4	0,5	0,6	0,7	0,8	0,9
→	8	8,3	8,6	8,9	9,2	9,5	9,8	10,1	10,4
→	67,35	67,4	67,45	67,5	67,55	67,6	67,65	67,7	67,75

Complète avec les symboles < et >.

<b>5,1</b>	<	<b>5,2</b>	0,001	<	0,01	0,0005	<	0,00052
5,01	<	5,1	0,25	<	0,52	67,9	<	68,1
11,8	>	1,18	16,54	>	15,99	85,85	>	8,585
10,05	<	11,05	99,999	<	100,01	100,5	>	100,05