

POLICE NATIONALE - NE PAS FRANCHIR -

TOP SECRET

ENQUÊTE CRIMINELLE

On nous rapporte un vol de fraises dans le jardin de la maitresse !

Une première investigation nous a permis d'arrêter 6 suspects : une souris, un oiseau, un hérisson, un lapin, une taupe, un escargot.

Différents indices ont été relevés.

Nous demandons l'aide de toutes nos équipes pour résoudre cette affaire dans les plus brefs délais.

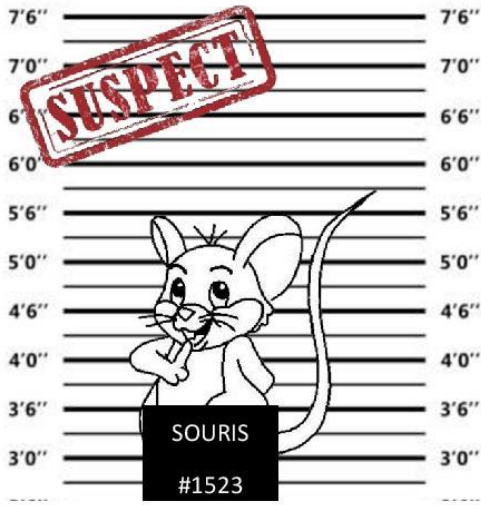
Quand le coupable sera arrêté, ouvrir le fichier top secret à l'aide de son numéro d'identification (sans le #).



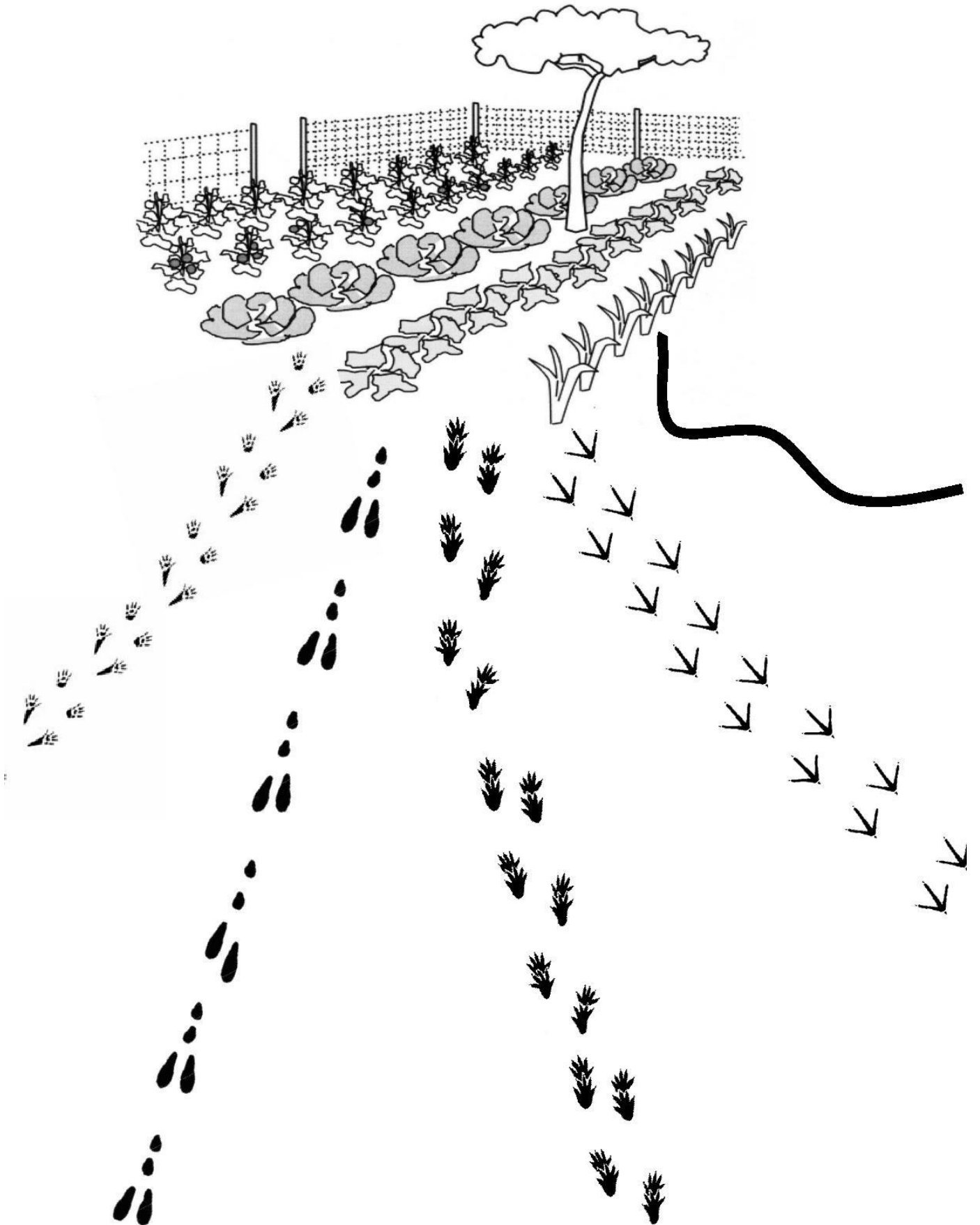
POLICE N
E - NE P
OLICE N

ANCE N
FRANCHI
NATIONALE - NE PAS FRANCHIR - POLI

LISTE DES SUSPECTS



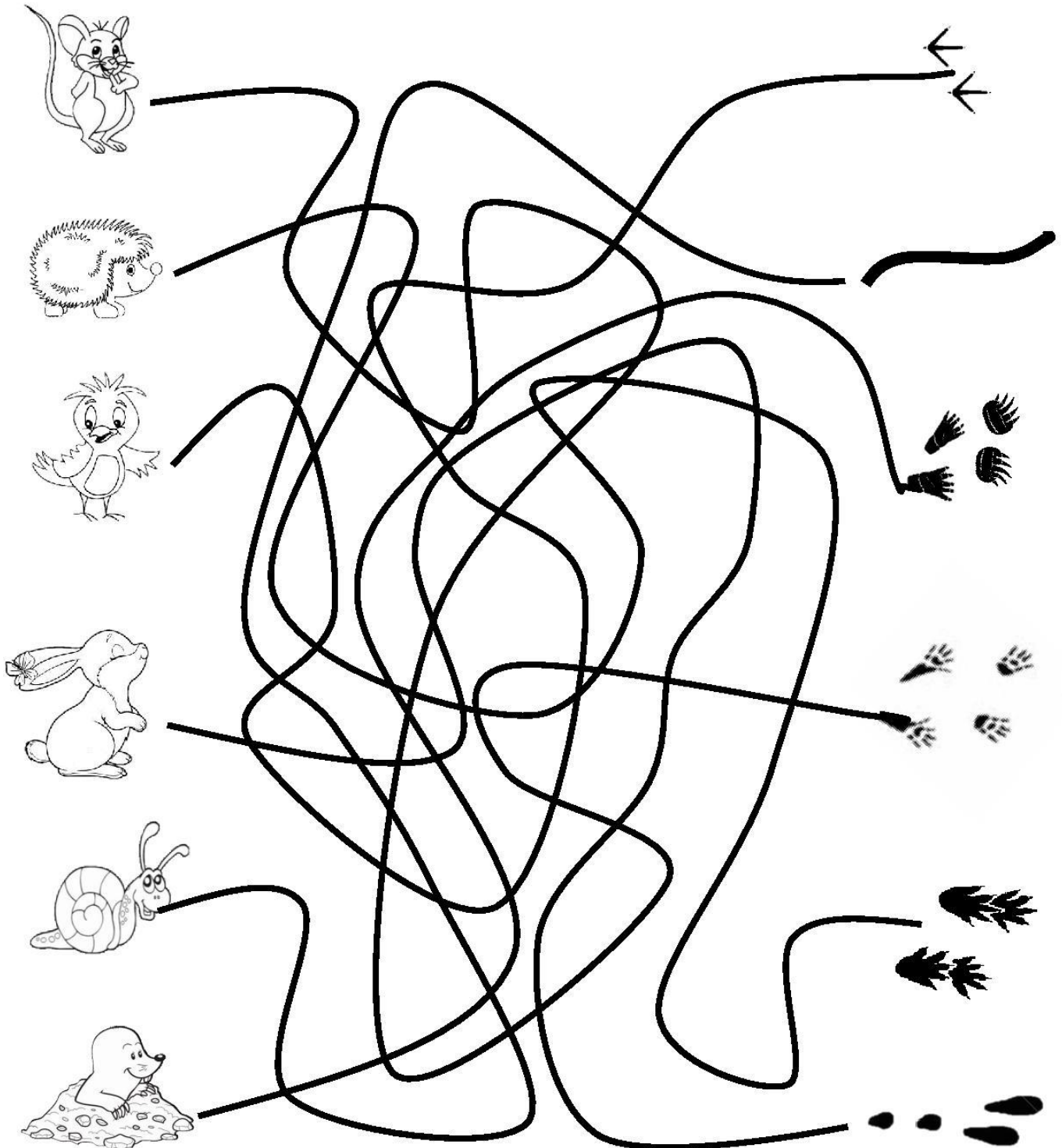
SCÈNE DE CRIME



INDICE N°1

Relie chaque suspect à ses empreintes de pas. Pour t'aider utilise un feutre de couleur différente par chacun des suspects.

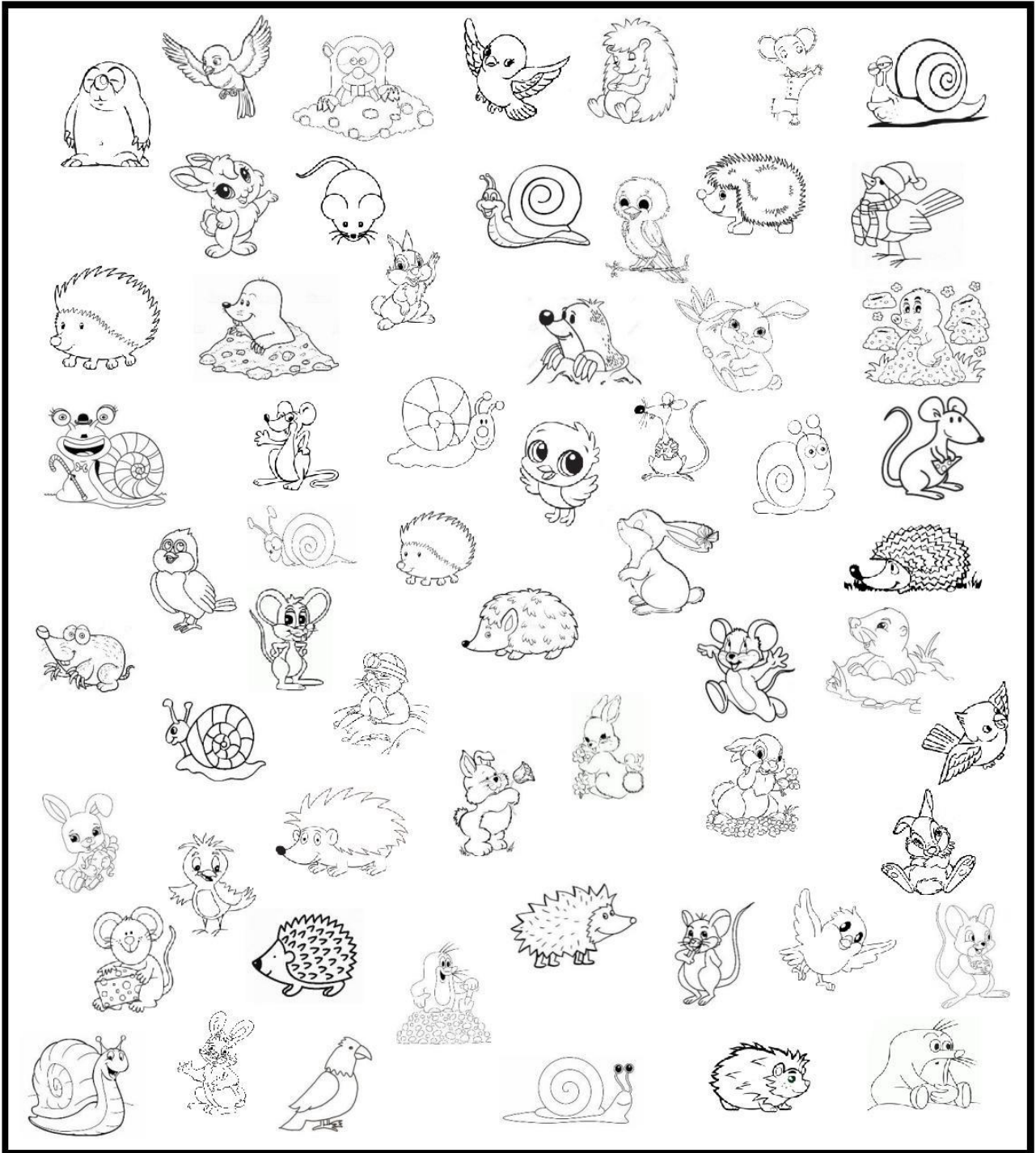
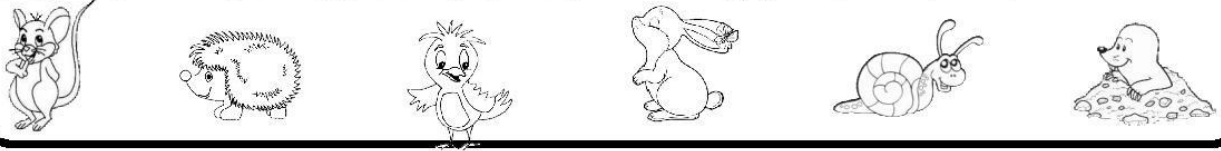
Ensuite observe la scène de crime. Quel suspect n'a pas laissé d'empreintes de pas ? Barre-le dans la liste des suspects, il est innocent.



INDICE N°2

Observe bien tous ces animaux. Tous les suspects sont parmi eux sauf 1. Lequel ?

Cherche les suspects dans cette image, colorie-les. Barre dans la liste des suspects celui qui n'apparaît pas dans cette image, il est innocent.

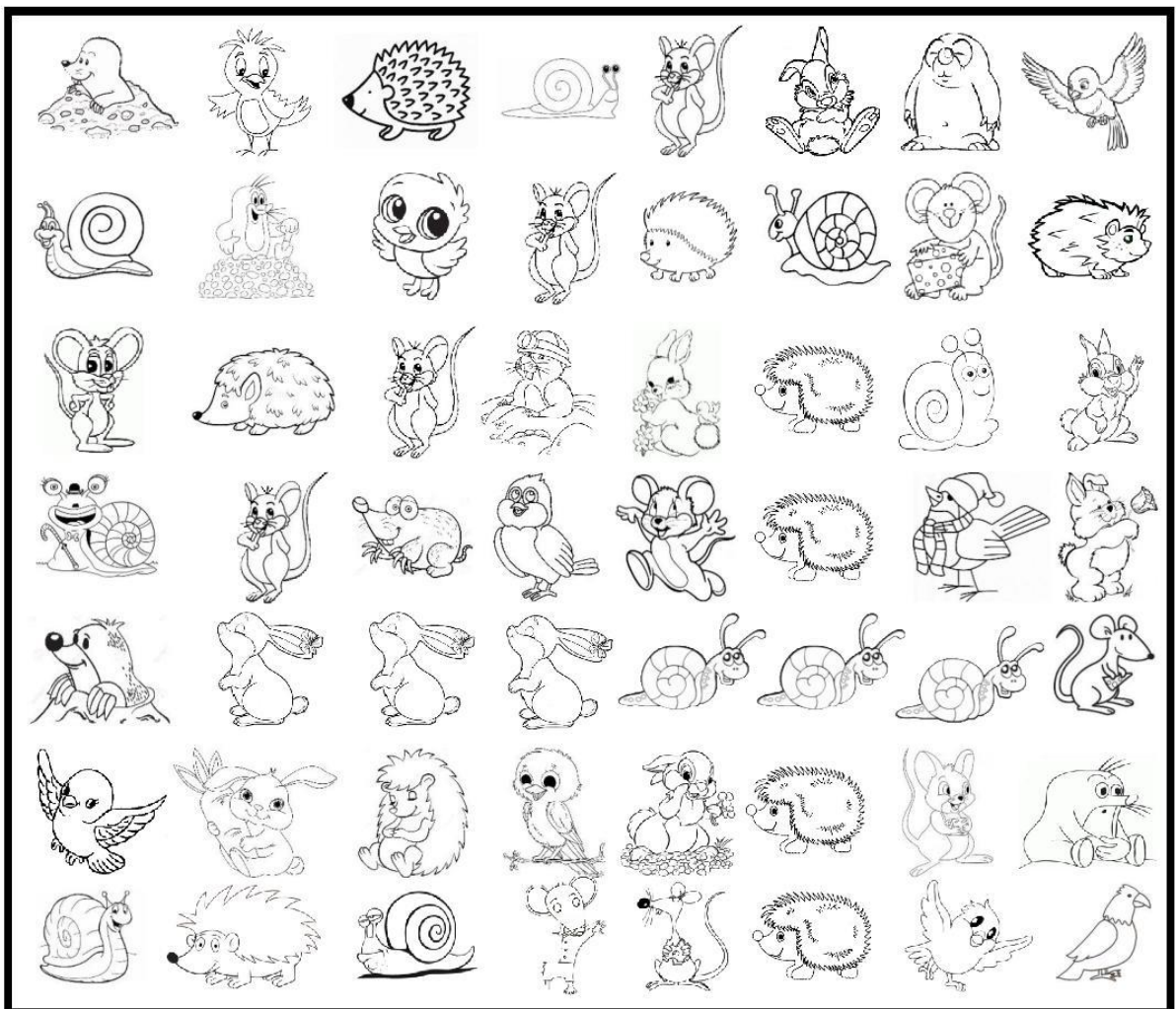


INDICE N°3

Observe bien tous ces animaux. Relie les animaux identiques, dans toutes les directions.














Tu verras apparaitre un chiffre. Ce chiffre indique le nombre de pattes que notre suspect possède.














Barre l'animal qui n'a pas le bon nombre de pattes dans la liste des suspects, il est innocent.












INDICE N°4


Déchiffre le message codé. Il te donnera un indice sur le suspect que nous cherchons. Barre l'animal innocent sur ta fiche des suspects.




												
A	B	C	D	E	F	G	H	I	J	K	L	M








												
N	O	P	Q	R	S	T	U	V	W	X	Y	Z









	



Demande de l'aide à une grande personne pour t'aider à lire l'indice.

INDICE N°5

Aide le détective à trouver le dernier indice. Il ne peut se déplacer que sur une case 6. Pour cela colorie toutes les cases qui correspondent à 6.

Notre suspect aime-t-il manger des vers de terre ou du fromage ?

Entoure l'animal suspect sur ta liste des suspects. C'est notre coupable !!



	6				
2					
					4
			5		
				6	

Pour vérifier si tu as trouvé le bon suspect, rends-toi sur le lien suivant et introduis le code à 4 chiffres se trouvant près de l'animal suspecté.

http://data.over-blog-kiwi.com/1/17/28/84/20200513/ob_415e87_top-secret.pdf

Si tu obtiens ton diplôme c'est que tu as bien mené ton enquête.